







ЛЕКЦИЯ 12

АБСОЛЮТЕН ОБЕКТЕН КОД

-  **Варианти за съхраняване на машинните програми**
-  **Зареждаща програма**
-  **Образ на паметта**
-  **Поредица от записи**
-  **Сравняване на вариантите**
-  **Предимства и недостатъци**

СЪХРАНЯВАНЕ НА МП

Целта на транслятора от Асемблер е да се създаде **програма на машинен език**.

Тя трябва да бъде запомнена някъде.

Машинната програма може да бъде запомнена (съхранена) на **две места**:

 в **оперативната памет** на КС;

 във **външната памет** на КС.

Съхраняването във **ВП** изисква създаване на **програма за въвеждане** на програми в ОП, която се нарича **зареждаща програма**.

Зареждащата програма е част от ОС.

ЗАПИС В ОП

Записването на създадената машинна програма **в ОП е най-просто:**

- 😊 Програмата е **готова за изпълнение** (например чрез JMP СТАРТ);
- 😊 **транслаторът е по-прост.**
- 😞 **част от ОП не може да се използва**, защото там работи транслаторът от Асемблер;
- 😞 **всяко изпълнение изисква превод.**

Запомнянето на създадената машинна програма **пряко в ОП е характерно за по-старите транслатори** от Асемблер.

ОБРАЗ НА ПАМЕТТА




Прекият запис в ОП не е удобен.

В края на I пас става известен размерът на програмата в ОП и това дава възможност да моделираме ОП във ВП.

При II пас вместо запис в ОП се извършва записване в нейния модел във ВП.

Така във ВП получаваме точен образ на ОП.

Към този образ от 0 и 1 се добавят:

-  Размер на програмата;
-  Адрес на зареждане на програмата в ОП;
-  Стартов адрес на програмата.

ЗАРЕЖДАНЕ В ОП

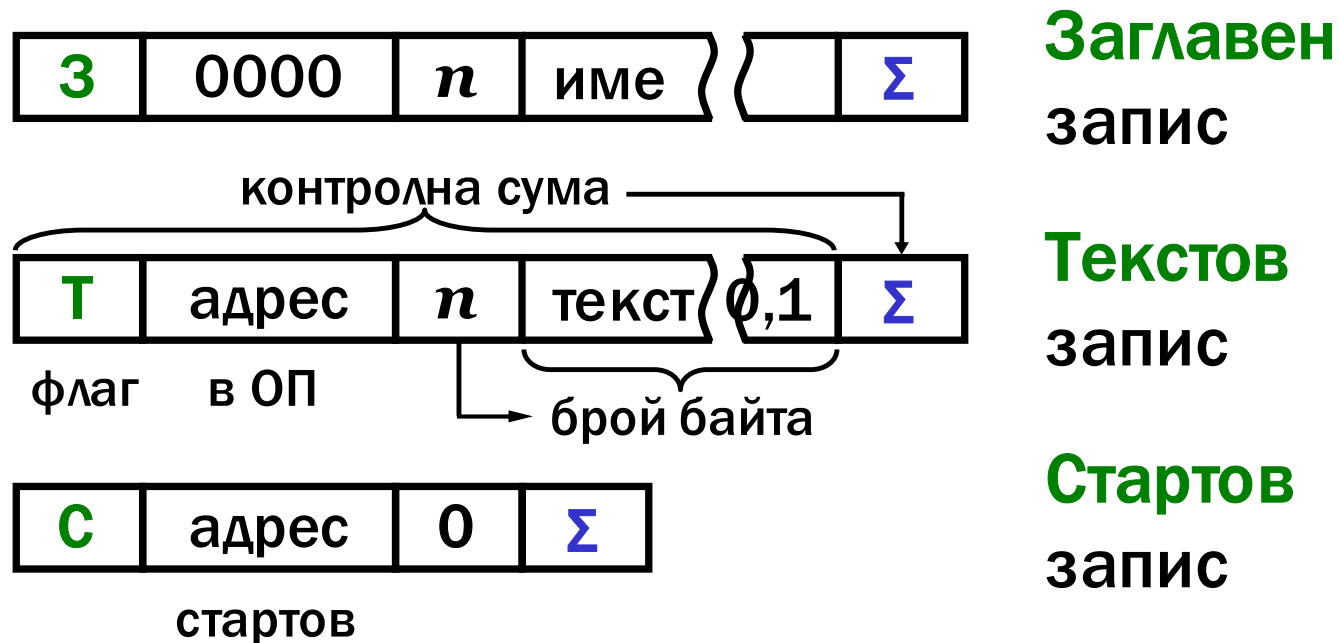
При образ на паметта **зареждащата програма е проста**: трябва да се прочетат **размерът и адресът на зареждане** и след това да се извърши **една единствена операция за четене** от ВП в ОП.

След завършване на операцията за вход чрез **безусловен преход към прочетения стартов адрес** може да започне **изпълнение на въведената в ОП програма**.

ВП може да има **ограничения за размера на физическия запис**, т. е. и на програмите.

ПОРЕДИЦА ЗАПИСИ

Ограниченият **размер на физическия запис във ВП** може да бъде преодолян като **МП** се раздели на **няколко** текстови (0 и 1) **записа:**



ЗАРЕЖДАНЕ В ОП

При поредица от записи зареждащата програма е малко по-сложна.

Тя трябва да чете записите докато намери **заглавен запис** с желаното име на програма.

След това се четат **текстовите записи** до откриване на **стартов запис** (той е и за **КНФ**).

При прочитане на поредния **текстов запис** се определя **колко байта** и **на кой адрес** в ОП ще трябва да бъдат прехвърлени.

Изпълнението на програмата **започва при** прочитане на **стартов запис** чрез безусловен **преход към адреса**, посочен в този запис.

ЗАБЕЛЕЖКИ

При **всеки** прочетен **запис** трябва да се **проверява контролната сума**.

Това усложнява зареждащата програма, но гарантира **сигурност**.

Припокриването на записи в **ОП** не се **следи** за да не се усложнява зареждането. **При стартирането в ОП** се намира **текстът от последния прочетен** запис за даден адрес.

Тази особеност на зареждащата програма **се използва от еднопасовите Асемблери**.

СРАВНЕНИЕ

ОБРАЗ НА ОП

- 😊 **бързо** въвеждане.
- 😊 **по-проста** зареждаща програма.
- 😞 **запазените** с RM участъци **присъстват** ненужно **в образа**.
- 😞 **съдържанието** на запазената с RM ОП **не е случайно** при стартиране.

ПОРЕДИЦА ЗАПИСИ

- 😊 **не се извеждат** записи за **RM**.
- 😊 **съдържанието** на работните полета в ОП **е случайно**.
- 😊 **по-голяма гаранция**.
- 😞 **въвеждането** в ОП е **по-бавно**.
- 😞 **по-сложна** зареждаща програма.

АБСОЛЮТЕН КОД

Чрез директива **ORG** местоположението на програмата в **ОП** се посочва **явно**.

Така **за всяко** символично **име** се определя неговия **точен адрес в ОП** и **АП** на **МИ** могат да бъдат **генерирани правилно** при превода.

Тази точност и **яснота** на съответствието **име ↔ адрес** определя и названието **АБСОЛЮТЕН** асемблер, обектен код и зареждаща програма.

Съхраняването на програмите в **абсолютен обектен код** има предимства и недостатъци.

ОСОБЕНОСТИ

Някои **предимства** и **недостатъци** на **абсолютния обектен код** са:

- 😊 **МП** е **напълно готова** за изпълнение.
- 😊 **въвеждането** на **МП** в **ОП** е **бързо**.
- 😞 при някои видове адресация **МП** се **привързва към конкретни адреси** от **ОП**.
- 😞 **МП** **не може да бъде въведена** за изпълнение **на произволно място** в **ОП**.
- 😞 за **преместване** на ново място трябва **нов превод** с промяна на директива **ORG**.

**БЛАГОДАРЯ ВИ
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В
СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА
ПРЕМЕСТВАЕМИЯ
ОБЕКТЕН КОД**