







# ЛЕКЦИЯ 7

## ПОДПРОГРАМИ И ПАРАМЕТРИ

-  **Определения**
-  **Видове параметри в ЕПВР**
-  **Видове параметри в МЕ**
-  **Съглашения за предаване на параметри**
-  **Рекурсивни подпрограми**
-  **Съпрограми**

# ПОДПРОГРАМИ

**Подпрограмите (ППГ) в значителна степен определят структурата на една програма при всеки език без оглед на равнището му.**

**Подпрограма е последователност от МИ, която е определена и се съхранява на едно място в ОП, но може да бъде извикана за изпълнение от една или няколко точки.**

**Основни предимства на подпрограмите:**

- ① обемът на програмата се намалява;**
- ② отделните частни задачи се определят и обработват от ППГ с ясно и точно описани взаимни връзки с другата част на програмата.**

# ПАРАМЕТРИ

**Преимствата на ППГ се проявяват най-ярко при използване на параметри.**

**Параметърът е фиктивна променлива, която се използва при описание на дадена ППГ.**

**Той осигурява заделяне на място в ОП като при всяко използване на ППГ става негово отъждествяване с конкретна величина.**

**Фиктивните променливи в дефиницията на ППГ се наричат формални параметри.**

**Величините, които се използват при конкретното извикване на дадена ППГ, се наричат фактически параметри.**

# ТЕРМИНИ НА ЕПВР

Повечето **ЕПВР** вместо подпрограма използват термина **процедура**.

**Параметрите** на процедурите **биват**:

- ① **Входни**, чрез които процедурата **получава** начални **данни**.
- ② **Изходни**, чрез които процедурата **връща** изчислените от нея **резултати**.

**Функциите** са особен род **процедури**, с **един допълнителен изходен параметър**, който се **отъждествява** с **тяхното име**.

## ПАРАМЕТРИ В ЕПВР

Освен като входни и изходни параметрите в ЕПВР се различават и по механизма на свързване на фактическите с формалните.

В Паскал (и много други езици) има:

- ① **параметър-стойност**: в процедурата се получава стойност с **неизвестен произход**.
- ② **параметър-променлива**: в процедурата е известен произходът на стойността.
- ③ **параметър-процедура** и функция.
- ④ в Алгол-60 има и **параметър по име**.
- ⑤ във Фортран има само **стойност-резултат**.

## МАШИНЕН ЕЗИК

Тъй като **ППГ** се използват **твърде често** всички ЦП имат **специални МИ за извикване** на ППГ: **CALL, JMS, JSR, BAL** и др.

В зависимост от начина за съхраняване на ПБ **възвратът от ППГ** се реализира **чрез безусловен преход с косвена регистрова** или **косвена абсолютна адресация (JMP)**.

**При** съхраняване на ПБ в **стек** ЦП има **специална инструкция за възврат: RET, RTS**.

На равнище **машинен език** има **само два вида параметри: стойности и адреси**.

# СЪОТВЕТСТВИЕ

Между параметрите на ЕПВР и МЕ има следното съответствие:

<u>параметър в ЕПВР</u>	<u>съответствие в МЕ</u>
стойност	стойност на данни с неизвестен адрес
променлива	адрес на данните
процедура (ф-я)	начален адрес на ППГ
име (Алгол–60)	адрес на спец. ППГ
стойност-резултат	адрес на данни

# СЪГЛАШЕНИЯ

**За предаване на фактическите параметри към дадена ППГ се използват три системи, известни като „Съглашение за предаването на параметрите към подпрограми“:**

- ❶ фиксирани регистри на ЦП/клетки на ОП;**
- ❷ област от паметта (изисква се ЦП да има базови регистри и адресация по база);**
- ❸ в стек за параметри (така се облекчава каскадното активиране на редица от ППГ и разработването на рекурсивни ППГ).**



## ФИКСИРАНИ РЕГИСТРИ

При тази схема **параметрите** се предават **в предварително определени (фиксиращи) регистри на ЦП**, защото повечето **ЦП** могат да **обработват само данни и адреси**, които вече са **записани в някой техен регистър**.

- 😊 **бърз достъп (данни в А, адреси в адресен р-р);**
- 😊 **и днес резултатът от функция е в акумулатора.**
- 😞 **ограничен брой параметри (при необходимост допълваме регистрите на ЦП с клетки на ОП);**
- 😞 **значителни проблеми при каскадни (една след друга) и, в частност, рекурсивни ППГ.**

## ОБЛАСТ ОТ ПАМЕТТА

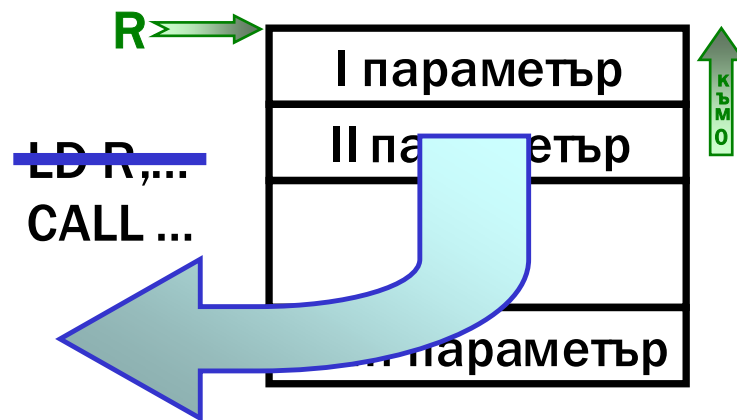
**Параметрите** се помещават **в област от ОП**, свързана с извикващата програма, а на **ППГ в базов регистър** се предава **началният адрес на тази област**.

Така фактическите **параметри** са достъпни в подпрограмата **чрез адресация по база**. Впоследствие **извикващата програма** може да използва **същата област за предаване на параметри към друга подпрограма**.

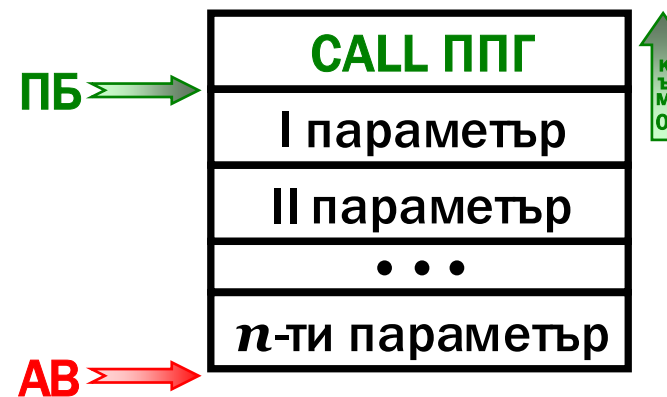
Съществува особен вариант – **линейна област**, която е разположена **след МИ CALL**, и **ППГ** трябва да **коригира възвратния адрес**.

# ПРИМЕР: ОБЛАСТ ОТ ОП

Област от паметта



Линейна област



**Линейна област може да се използва само когато параметрите са константи.**

**При променливи параметри се налага модифициране на областта, което често е забранено, а и не е възможно при ПП.**

## ИЗПОЛЗВАНЕ НА СТЕК

**Днес за предаване на параметри се използва стек, тъй като това е вариантът, при който каскадите и рекурсията не са проблеми.**

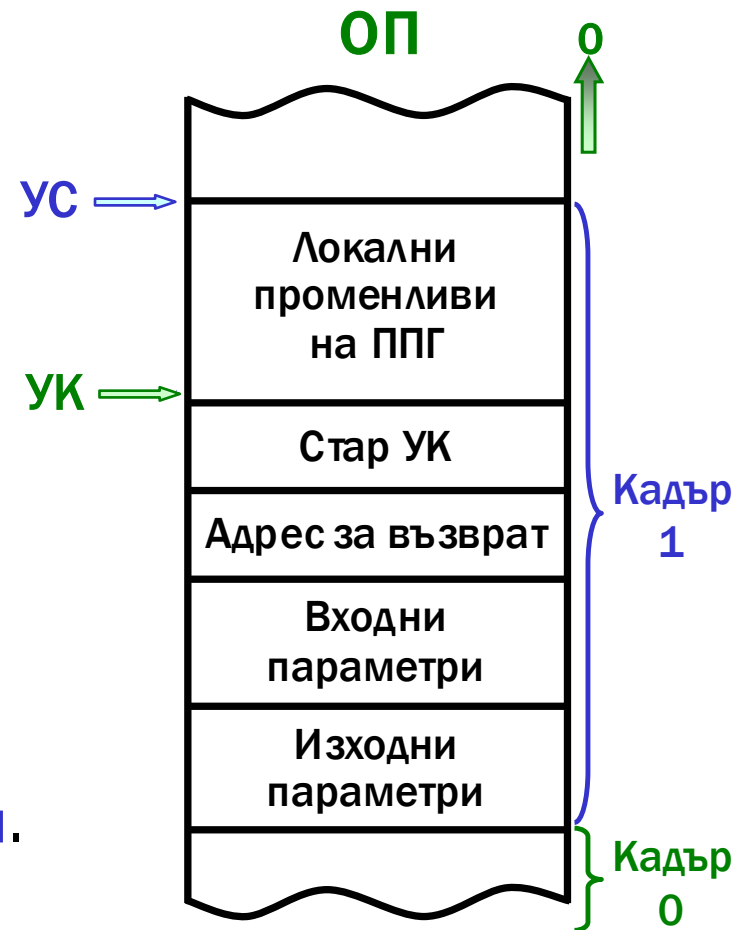
Обикновено се използва **системният стек**, в който се съхранява **и възвратният адрес**.

**Стекът** се използва **и** за динамично отделяне на място **за локални променливи** на ППГ.

**За да се фиксира мястото**, което използва ППГ, **вместо системния УС** се използва друг регистър, наречен **Указател на Кадър (УК)** от стека. Така **УС** може да **се използва свободно за временно съхраняване** на работни данни.

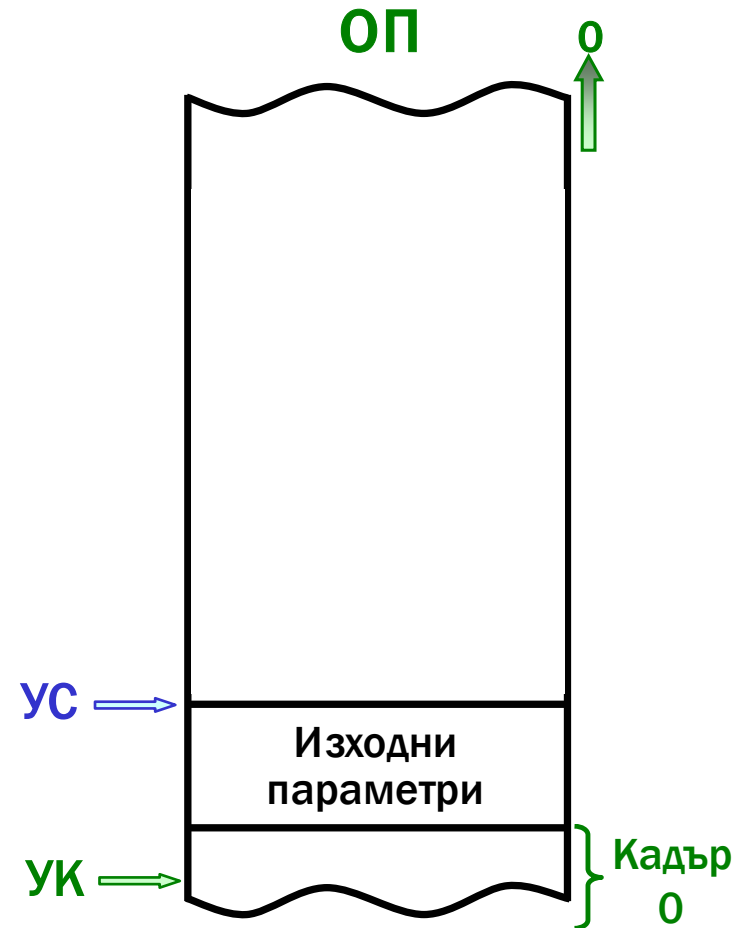
# ПРИМЕР: СТЕК

- 1 Изпълнява се ППГ1 със свой кадър в стека.
- 2 Запазва се място за изх. параметри.
- 3 Записват се входните параметри.
- 4 Активира се ППГ2.
- 5 Запазва се стария УК.
- 6 Създава се нов кадър:  $УК := УС$ .
- 7 Запазва се място за локални променливи.
- 8 Изпълнява се ППГ2.



## ПРИМЕР: СТЕК (прод.)

- 1 Подпрограмата приключва работа.
- 2 Освобождава се ИЗПОЛЗВАНИЯТ СТЕК:  
**УС := УК.**
- 3 Възстановява се старият УК.
- 4 Получава се адресът за възврат в ППГ1.
- 5 Елиминират се входните параметри.
- 6 Възврат от ППГ2.
- 7 Продължава ППГ1.



## ЗАБЕЛЕЖКИ

**Деленето на параметрите** на една ППГ **на входни и изходни**, с изключение на резултатите от функциите, в известна **степен е условно**, тъй като **отразява логиката на автора** на подпрограмата.

Затова и **практически няма ЕПВР**, който да осигурява **езикови средства за** такова **делене на обичайните параметри** при дефиниране на процедури и функции.

**Изключение прави резултатът от функция.**  
**Той винаги се връща във фиксиран регистър.**

## СХЕМИ НА ПРЕВОД ОТ ЕПВР

**В чист вид описаното съглашение, което предвижда разделяне на параметрите на входни и изходни, може да се реализира само при програмиране на МЕ.**

**Компилаторите от ЕПВР прилагат при превода две модификации, носещи имената на езиците, за които са характерни и най-удобни: Паскал и Си.**

**В зависимост от свойствата на превеждания език една от тези две схеми е стандартна за работата на съответните компилатори.**



# СХЕМА НА ПАСКАЛ

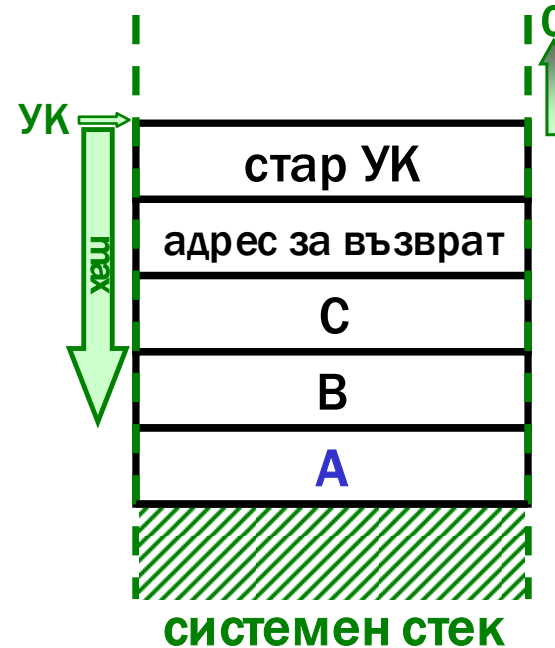
Езикът Паскал осигурява само ППГ с фиксиран брой на параметрите, т. е. стекът с параметри ще бъде един и същ при всички активации.

Фактическите параметри се записват в стека от ляво (1-ви) на дясно (последен), като в стека най-левият (А), е най-далече спрямо УК.

Всяка подпрограма преди възврат почиства стека.

```

PROCEDURE X(P1, P2, P3);
BEGIN . . . END;
. . .
X(A, B, C);
=> посока на разбора
    
```



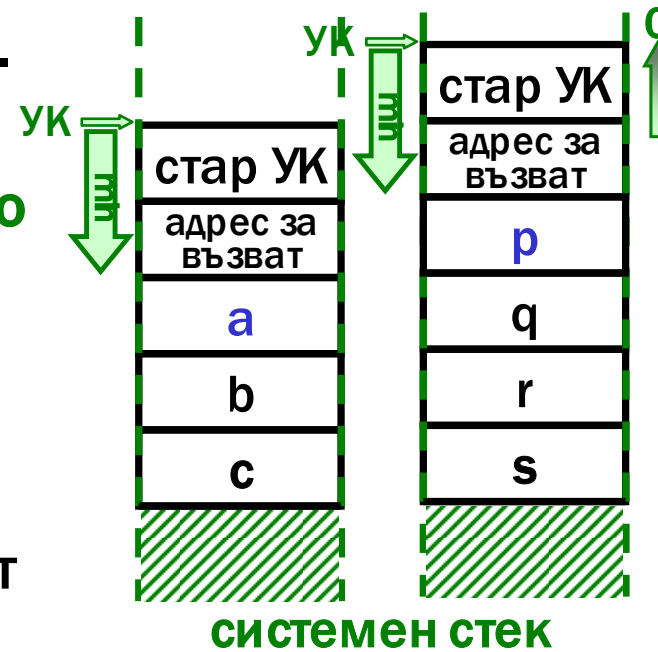
# СХЕМА НА СИ

Езикът **Си** разрешава и ППГ с произволен брой на параметрите, т. е. стекът с параметри може да бъде различен при активациите.

Фактическите параметри се записват в стека от дясно (последен) на ляво (1-ви), като в стека най-левият (а, р), е най-близо спрямо УК.

Стекът се почиства от активиращите след възврат от всяка подпрограма.

```
void x(p1, p2, ...) { ... }
. . .
x(a, b, c);
. . .
x(p, q, r, s);
```



## РОЛЯ НА МЕ И ЦП

Съгласението за **предаване** на параметри **чрез стек** е изключително **удобно**. Днешните ЦП осигуряват **помощ за реализиране чрез:**

- ① **адресации** авто-увеличение и авто-намаление;
- ② наличие на **системен стек** (**SS:SP**, **A15** и др.);
- ③ **МИ за възврат с корекция** на УСистС (**RET n**);
- ④ **МИ за съгласуване** с ППГ (**LINK A<sub>n</sub>,#n**, **UNLK A<sub>n</sub>**).

Като **недостатък** може да се отчете **липсата** на регистри и **МИ за контрол на сист. стек**.

**ППГ** могат да се пишат **и на различни езици** при **еднакви схеми** на двата компилатора.

# РЕКУРСИВНИ ППГ

**Подпрограма**, която при своето изпълнение използва себе си, се нарича **рекурсивна**.

Рекурсията бива **два вида**:

- ➊ **пряка** (проста): А използва А;
- ➋ **косвена**: А използва В, а В – А.

**За реализиране** на рекурсивни ППГ е необходимо за параметрите и локалните променливи на ППГ да **се използва стек**.

**МЕ** облекчава създаването на рекурсивни ППГ чрез **специфични МИ за работа със стек**, но не осигурява **МИ за контрол на стека**.

# СЪПРОГРАМИ

Дотук разглеждахме **ППГ в контекста главна** (активираща) и **подчинена** (активирана).

При такива взаимоотношения **подчинената** трябва да завърши **изцяло своята работа до възврата в** (възобновяване на) **главната**.

**Съпрограмите** (копрограмите) дават възможност за заменяне на тази структура с **набор от взаимодействащи си модули**, сред които **не се определя главен модул**.

**Съпрограмите** трябва да запазват стойностите на **своите локални променливи между две активации**.

# ЗАДАЧА НА ФЛОЙД

## Постановка на задачата:

- 1 Изпълнете четене на редове текст, докато се срещне празен ред.
- 2 Отстранете излишните интервали между думите.
- 3 Отпечатайте текста по 30 знака на ред и без пренасяне на думи между два реда.

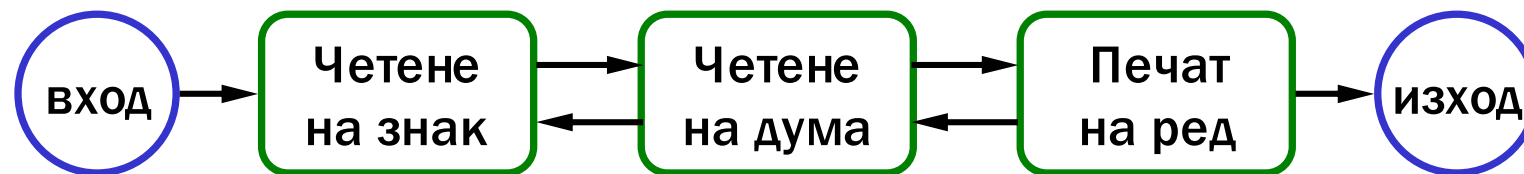
Входните и изходните потоци естествено се разделят по итеративни равнища.

Входните и изходните цикли нямат общи участъци (не се препокриват).

# РЕШЕНИЕ

**Еlegantното решение** предвижда създаване на три съпрограми:

- 1 **GetChar** чете знаци и открива празен ред;
- 2 **GetWord** формира думи с отстраняване на интервалите;
- 3 **PrintWord** печата редовете.



**Съпрограмите** се прилагат при програми, които **четат** данни, **преобразуват** ги и ги **извеждат**. По подобие на електронните устройства с подобни функции, такива програми се наричат **филтри**.

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В  
СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,  
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ  
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА  
ПОДСИСТЕМАТА  
ЗА ВХОД И ИЗХОД**