

ПРОЕКТЪТ CODING4GIRLS – ВЪЗМОЖНОСТИ ЗА ОБУЧЕНИЕ ПО ПРОГРАМИРАНЕ ЧРЕЗ СЪЗДАВАНЕ НА ИГРИ

Даниела Тупарова^{1,*}, Бояна Гъркова², Иваничка Несторова³

^{1,2,3} Югозападен университет „Неофит Рилски“ Благоевград 2700, ул. Иван Михайлов 66,

^{1,*} Автор за кореспонденция: daniela.tuparova@gmail.com

Резюме. Представени са основните цели, задачи и дейности по проект Coding4Girls, финансиран по програма Еразъм+. Дискутират се получените резултати и създадените учебни материали за учители и ученици. Подробна информация за проекта е представена на уебсайта на проекта – <https://www.coding4girls.eu/index.php>

Ключови думи: обучение по програмиране, образователна компютърна игра, учители, ученици в прогимназиален етап

THE PROJECT CODING4GIRLS – POSSIBILITIES FOR TEACHING PROGRAMMING THROUGH GAMES DEVELOPMENT

Daniela Tuparova^{1,*}, Boyana Garkova², Ivanichka Nestorova³

^{1,2,3} South-West University “Neofit Rilski”, Blagoevgrad 2700, 66 Ivan Michaylov Str.

^{1,*} Corresponding author: daniela.tuparova@gmail.com

Abstract. Main goals, tasks and activities of the Erasmus+ project Coding4Girls are presented. Some results and learning guides for teachers and students are discussed. Detailed information is presented on the website of the project – <https://www.coding4girls.eu/index.php>

Key words: programming teaching, educational computer game, teacher, lower secondary school students.

